








Den Negative Dobling.

Det er ofte at man med vores almindelige system ikke kan melde alle hænder lige godt. Heldigvis er der mange forskellige konventioner der tager højde for de problemer. Et af de oftest forekommende problemer er at fjenden melder ind og forstyrrer så man ikke kan få meldt sin farve uden at skulle lyve om sine Honnørpoint. Men heldigvis er der også råd for den slags situationer. En ganske udmærket løsning vil være at indføre den konvention der hedder Negativ Dobling. Prøv at se på dette problem:

Din makker har åbnet med 1  og næste hånd melder 1  ind. Hvad melder du på denne hånd?

 10 8
 K D 10 9 5
 8 7 4
 D 4 2

Svarmuligheder:















1. 1 ut Forbudt, da du ikke har sparhold.
2. 2  Farven er slet ikke meldbar da der mindst skal være 4 kort i farven.
3. 2  Det er ikke smart at støtte sin makker på en dårlig 3-farve.
4. 2  Alt for få point.
5. 2  Meldingen vil spørge om makker har hold i  fordi man søger at spille 3 ut. Det har du slet ikke styrke til!
6. Pas Dette er nok den mest almindelige melding, hvis man ikke spiller med den negative dobbling, men desværre får man så heller ikke vist sin makker at man sidder med en rimelig hjerterfarve. Så Nej, heller ikke denne melding duer.

Men hvor tit strafdobler man fjenden på 1-trinnet? Det er meget sjældent, så i stedet for kan man bruge dobblingen til at vise sin makker at man sidder med den anden majorfarve. Denne dobbling bliver kaldt **Den negative dobbling**.

En negativ dobbling viser mindst 4 kort i umeldte majorfarver og mindst 6 honnørpoint. Med hensyn til de umeldte minorfarver, plejer man at aftale at man mindst har 3 kort i de umeldte minorfarver. Men ønsker man en anden aftale, kan man bare vedtage det.

Det mest almindelige er at man fokuserer på majorfarvene med vores negative dobbling. Så hvis man bruger denne konvention bliver problemet fra eksemplet lige pludseligt ikke noget problem! Vi dobler bare for at fortælle makker at vi sidder med mindst 4 kort i hjerter, og med mindst 3 kort i ruder.

Her er mulighederne når makker åbner med 1 klør og næste hånd melder ind på 1-trinnet:

- 1  - 1  - Dbl.: Mindst 4-4 i majør og mindst 6 HP.
- 1  - 1  - 1  / 1 : Mindst 4-farve, men ikke 4 kort i den anden majorfarve, og mindst 6 HP.
- 1  - 1  - Dbl.: Præcis 4-farve i , mindst 3 kort i ruder, og mindst 6 HP. Hvis du melder 1  viser du mindst 5-farve!
- 1  - 1  - Dbl.: Mindst 4-farve i , mindst 3 kort i ruder, og mindst 6 HP. Hvis du melder 2  viser du mindst 5-farve og mindst 10 HP.

Meldingen 1 ut. viser stadig 6/9 HP. og hold i den indmeldte farve.

Alle meldinger på 2-trinnet betyder det samme som hvis der ikke var meldt ind.

Åbners svar på den negative dobbling:

1. Makker kan genmelde sin egen farve. Husk at den ikke nødvendigvis behøver at være længere end først antaget! Makker har måske ikke andre muligheder.
2. Makker kan melde sans.
3. Makker kan støtte din eller dine "viste" farver.

Alle tre meldinger afgives efter de samme retningslinier som gælder hvis der ingen indmelding havde været, og makker havde givet et naturligt farvesvar. Men husk at makker kun lover 4-farve i umeldte majorfarver.